

Journée d'étude

Jeux électroniques et inclusion sociale

Quelles réponses du travail social à ces phénomènes de la société moderne ? Quels usages éducatifs et sociaux des jeux ?

Jeudi 21 novembre 2013. 9h - 17h



Programme

8h45 - Accueil convivial – Hall d'entrée - *Welcome*

9h15 - *Ouverture de la journée* – Amphithéâtre

Introduction - *Opening Speech*

- **Hervé Létang**, Directeur général de l'IRTS ; **Jacques Riffault**, Directeur des études à l'IRTS

Présentation du déroulement de la journée - *Presentation of the program*

- **John Ward**, responsable alternance à l'IRTS, chercheur associé au Cridaf Pléiade

9h45 - *Sociologie du jeu vidéo : que sait-on des pratiques vidéoludiques en France ? – Sociology of videogames : what do we know about video game playing in France ?*

- **Vincent Berry**, maître de conférences, Université Paris 13-SPC, membre du laboratoire EXPERICE

10h15 - *Perspectives juridiques, économiques et de santé publique - Loi Trucy - Legal, economic and health issues with reference to the international legislation*

- **Anna Amato**, juriste, consultante, auditrice du cycle des hautes études sur le développement économique

- **Philippe Portmann**, Directeur du travail, ancien auditeur du cycle des hautes études sur le développement économique

10h45 - Questions et débat avec les participants

11h00 – Pause – Rendez-vous au stand librairie *Folies d'Encre* pour la signature du livre de Vincent Berry

11h15 - ***Le jeu vidéo au sein de la dynamique familiale : un nouvel enjeu d'autorité*** - *Video games within family dynamics : a new issue about parental authority*

- **Michael Stora**, psychanalyste, cofondateur de l'observatoire des mondes numériques en sciences humaines - OMNS

11h45 – ***Les jeux sérieux comme outil de formation pour les travailleurs sociaux en protection de l'enfance*** - *Serious games as a tool for training social workers in child protection*

- **David Shemmings**, professeur en chaire du travail social, Université de Kent, Royaume-Uni, codirecteur du centre de protection de l'enfance, directeur d'évaluation de l'attachement désorganisé et de la maltraitance projet ADAM et du programme de protection de l'enfance pour le groupement de l'ouest Londres

12h15 - ***Questions et débat***

12h30 - Déjeuner libre – Nombreuses possibilités à proximité

13h30 – ***Présentation vidéo ludique*** par des étudiants éducateurs spécialisés – Amphi

– Rendez-vous au stand librairie ***Folies d'Encre*** pour la signature du livre de ***Michael Stora***

14h30 – Ateliers – Inscription sur place - Salles affichées dans le hall

Atelier 1 -

Jeux électroniques : Quelles formes de socialisation ? Quels liens avec les familles ?

Video games : what form does socialisation take and how can professionals relate to families ?

- **Julie Brégeot**, ludothécaire référente du secteur partenaire, espace ludique Marcel Aymé, Issy-les-Moulineaux

Aspects pédagogiques et pratiques auprès de jeunes porteurs d'handicap

- **Anne-Marie Bonnet**, professeur des écoles, référente réseaux ambition, Meaux

Animatrice : Véronique Fanfant, responsable de la filière éducateur de jeunes enfants à l'IRTS

Rapporteur : Estelle Lozano, formatrice à l'IRTS

Atelier 2 - "Serious games" : usages du jeu en formation - *Serious games : uses of games in training*

En langue anglaise avec interprète.

- **David Shemmings**, professeur de travail social et co-animateur d'un jeu à usage formatif en protection de l'enfance

Animatrice : Anne Petiau, chargée de recherche, formatrice à l'IRTS

Rapporteur : Nathalie Sanquirgo, formatrice à l'IRTS

Atelier 3 - Usages thérapeutiques et réhabilitatifs du jeu électronique : quelles approches cliniques pour quel travail social ? - *Therapeutic and rehabilitative uses of electronic games : what clinical approaches can be adopted in social work ?*

- **Michael Stora**, psychanalyste

Animatrice : Catherine Rouhlac, responsable de filière à l'IRTS

Rapporteur : Jacques Riffault, Directeur des études à l'IRTS

15h30 - Pause

16h15 - ***Restitution des ateliers et débat***

16h45 - Clôture - Closing speech